

## Gra rodzinna Bingo.

Przed wszystkim Bingo jest to jedna z tych pomocy dydaktycznych, które z łatwością przygotować możemy sami lub wspólnie z Dziećmi w domu.

Do gry potrzebujemy przede wszystkim plansz, na których widnieć mogą numery, obrazki lub napisy – ich liczba zależy jaki poziom trudności chcemy nadać grze. Najlepiej, gdy plansze różnią się między sobą przynajmniej jednym elementem. Zatem jeżeli decydujemy się umieścić na nich przykładowo po sześć obrazków, na kolejnych tworzonych przez nas materiałach nie powinno dublować się ich więcej niż pięć.

Warto też zdecydować się na bardziej oryginalne plansze o nieoczywistych kształtach np. słoika wypełnionego owadami czy obrazkami zwierząt. Do ich przygotowania wykorzystać można umiejętności plastyczne – własne lub Dzieci.

Poza planszami potrzebny będzie zestaw kart, na których widnieć powinny wszystkie elementy wykorzystane do stworzenia plansz. Jeżeli przykładowo gramy w BINGO dotyczące zwierząt, w którym plansze przybierają formę obrazków, na kartach muszą znajdować się wszystkie pojawiające się zwierzęta. Jako karty do gry możemy wykorzystać nawet zwykłe flashcards.

Uzupełnieniem niezbędnych materiałów są żetony, za które posłużyć mogą np. nakrętki od butelek. Łatwo je zdobyć, a do tego są znacznie trwalsze.

Ponadto Bingo to gra dla każdego. Jej zasady są bardzo łatwe i można dopasować je do poziomu starszych lub młodszych dzieci.

### Jak grać?

- ✚ Rozdajemy dzieciom plansze – w zależności od tego, ile ich mamy każdemu po jednej lub np. jedną na parę, oraz zestaw nakrętek – musi ich być tyle, ile obrazków na planszy.
- ✚ Sobie lub osobie, którą wyznaczamy do prowadzenia gry, zostawiamy zestaw kart (mogą losować je też po kolei Dzieci i – taka wersja świetnie sprawdza się na zajęciach indywidualnych lub w małych grupach. Wówczas dzieci nazywają to, co znajduje się na kartach).
- ✚ Prowadzący losuje karty i wypowiada na głos słowa, które się na nich znajdują.
- ✚ Uczeń czy też grupa, która odnajdzie u siebie obrazek odpowiadający słowu (ewentualnie zapisane słowo czy numer) zakrywa go nakrętką. Gdy wszystkie obrazki na planszy zostaną zakryte, krzyczy „Bingo!”, tym samym kończąc grę.